

行为问题量表-01

患者			
编号: _____	出生年月: ____年____月	性别: <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女	民族: <input type="checkbox"/> 汉族 <input type="checkbox"/> 其他 _____
智商水平:	<input type="checkbox"/> 轻度智障 (IQ 56-70)	<input type="checkbox"/> 中度智障 (IQ 41-55)	<input type="checkbox"/> 不知道
	<input type="checkbox"/> 重度智障 (IQ 26-40)	<input type="checkbox"/> 极严重智障 (IQ < 26)	
诊断病症:	<input type="checkbox"/> 自闭症	<input type="checkbox"/> 脑瘫	<input type="checkbox"/> 其他 _____

填写者		
与患者的关系:	<input type="checkbox"/> 亲生父母亲	<input type="checkbox"/> 监护人或养父母
	<input type="checkbox"/> 老师/每日看护人	<input type="checkbox"/> 除父母亲外的亲戚
	<input type="checkbox"/> 行为专家	<input type="checkbox"/> 心理学家
	<input type="checkbox"/> 其他	<input type="checkbox"/> 案例管理者
您通常每天与患者相处的时间:	每天_____小时	
您认识患者有多久:	_____年零_____个月	
您填写此表的日期:	20_____年_____月_____日	

(您不必填写此表格) 问题行为量表 结果汇总		
下属量表	频率得分	严重程度得分
自我伤害行为		
刻板行为		
侵略性/破坏性行为		

指导语

在后面几页中, 你将看到三类行为问题的一般定义, 并且后面紧跟其详细的描述, 三类行为问题是: 自我伤害行为 (项目1-15), 刻板行为 (项目16-40) 以及侵略性/破坏性行为 (项目41-52)。

请你指出 在过去两个月中 观察到的这一患者所出现的行为, 通过给对应文本框中的数字打勾来表明 (1) 所描述的行为通常多久出现一次 (频率), 以及 (2) 这一行为所代表的问题有多严重 (严重程度)。

如果在过去的两个月中, 没有观察到此行为, 则在“从来没有” (即数字“0”) 下打勾。

打分方式

下面是一个例子，一个名叫珍的人在三个项目中的得分：

1. 从未见到过珍咬她自己（在项目1中给“从来没有”下的“0”打勾）。
2. 但是，珍会用巴掌和拳头打自己的脸。没有被别人注意的时候，她几乎一直这样做。（对项目2频率尺度中“每小时”下的“4”打勾）这一行为会潜在地导致严重的伤害，而且珍的额头上留有厚厚的茧（在严重性尺度中给“重度”下的“3”打勾）。
3. 我们知道珍还会拍打她的大腿，这个行为发生的频率比较低，大概是每五天到十天（对项目3频率尺度中“每周”下的“2”打勾）。但是这一行为仍旧十分令人担心，因为它会引起严重的瘀伤（对项目3严重性尺度中“严重”下的“3”打勾）

		从来没有	频率				严重程度		
			每月	每周	每天	每小时	轻度	中度	重度
1	咬自己（非常用力，牙齿印会保留一段时间；可能出现充血或者破皮）	0 ✓	1	2	3	4	1	2	3
2	用手或者身体其他部位击打头部（比如，扇耳光，用膝盖撞击额头），或者借助/撞击其他物体（比如，用力撞墙，用玩具敲打头部）	0	1	2	3	4 ✓	1	2	3 ✓
3	用手或者身体其他部位击打身体除了头部以外的部位（比如，踢自己，拍打胳膊或者大腿），或者借助/撞击其他物体（比如，用棍子击打腿部，用拳头击打墙）	0	1	2 ✓	3	4	1	2	3 ✓

自我伤害行为

一般定义：自我伤害行为（SIB）对个体自己的身体造成损害。也就是说，伤害已经出现，或者在此行为未被矫正的情况下，我们可以预见到一定会出现的伤害。自我伤害行为以同一种方式反复不断出现，这些行为是此人的典型特征。

		从来没有	频率				严重程度			
			每月	每周	每天	每小时	轻度	中度	重度	
1	咬自己（非常用力，牙齿印会保留一段时间；可能出现充血或者破皮）	0	1	2	3	4	1	2	3	
2	用手或者身体其他部位击打头部（比如，扇耳光，用膝盖撞击额头），或者借助/撞击其他物体（比如，用力撞墙，用玩具敲打头部）	0	1	2	3	4	1	2	3	
3	用手或者身体其他部位击打身体除头部以外的部位（比如，踢自己，拍打胳膊或者大腿），或者借助/撞击其他物体（比如，用棍子击打腿部，用拳头击打墙）	0	1	2	3	4	1	2	3	
4	抓挠自己（非常用力，可以明显看到皮肤变红，可能出现破皮）	0	1	2	3	4	1	2	3	
5	呕吐和反刍（通过故意反胃将已咽下的食物回流回涌）	0	1	2	3	4	1	2	3	
6	掐捏自己（非常用力，可以明显看到皮肤变红，可能出现破皮）	0	1	2	3	4	1	2	3	
7	异食癖：含着或者吞咽一些从健康及卫生意义上不该食用的物品（非食物的物品，比如排泄物、草、纸、垃圾、毛发）	0	1	2	3	4	1	2	3	
8	将物品插入身体的开放口（插入鼻子，耳朵，肛门等）	0	1	2	3	4	1	2	3	
9	拔指甲或者脚指甲	0	1	2	3	4	1	2	3	
10	将手指插入身体的开放口（比如捅耳朵，将手指插入肛门）	0	1	2	3	4	1	2	3	
11	吞咽空气导致腹部膨大	0	1	2	3	4	1	2	3	
12	拔头发（扯掉一片头发）	0	1	2	3	4	1	2	3	
13	暴饮（比如每天喝超过3升）	0	1	2	3	4	1	2	3	
14	磨牙（有磨过的牙齿为证）	0	1	2	3	4	1	2	3	
15	其他：_____	0	1	2	3	4	1	2	3	
您不必填写此行			频率总分					严重程度总分		

刻板行为

一般定义：刻板行为看起来与众不同、十分奇怪或者对于普通人是不恰当的。这是一些自愿的行为，以同一种方式反复不断出现。并且这些行为是此人的典型特征。但是，它们不会导致身体伤害。

		从来没有	每月	每周	每天	每小时	轻度	中度	重度
16	不停地前后摇晃	0	1	2	3	4	1	2	3
17	嗅闻物体	0	1	2	3	4	1	2	3
18	旋转自己的身体	0	1	2	3	4	1	2	3
19	挥舞或者摇动手臂	0	1	2	3	4	1	2	3
20	摇头晃脑	0	1	2	3	4	1	2	3
21	在原地旋转，绕圈	0	1	2	3	4	1	2	3
22	进行重复性的身体动作或活动	0	1	2	3	4	1	2	3
23	踱步	0	1	2	3	4	1	2	3
24	捻弄东西	0	1	2	3	4	1	2	3
25	有重复性的手部动作或活动	0	1	2	3	4	1	2	3
26	大喊和尖叫	0	1	2	3	4	1	2	3
27	嗅闻自己的身体	0	1	2	3	4	1	2	3
28	到处跳或抖动身体	0	1	2	3	4	1	2	3
29	旋转物品	0	1	2	3	4	1	2	3
30	突然间跑来跑去	0	1	2	3	4	1	2	3
31	有复杂的手部或手指动作或活动	0	1	2	3	4	1	2	3
32	反复地操纵物品	0	1	2	3	4	1	2	3
33	显示出持久的手指动作或活动	0	1	2	3	4	1	2	3
34	摩擦自己	0	1	2	3	4	1	2	3
35	凝视着手或者物品	0	1	2	3	4	1	2	3
36	保持奇怪的身体姿势	0	1	2	3	4	1	2	3
37	击掌	0	1	2	3	4	1	2	3
38	做鬼脸	0	1	2	3	4	1	2	3
39	挥手	0	1	2	3	4	1	2	3
40	其他：_____	0	1	2	3	4	1	2	3
	您不必填写此行		频率总分				严重程度总分		

侵略性/破坏性行为

一般定义：侵略性/破坏性行为是指针对其他个人或者物体的进攻行为或者有意的公开攻击。这些行为以同一种方式反复不断出现。并且它们是此人的典型特征。

		从来没有	每月	每周	每天	每小时	轻度	中度	重度
41	打他人	0	1	2	3	4	1	2	3
42	踢他人	0	1	2	3	4	1	2	3
43	推他人	0	1	2	3	4	1	2	3
44	咬他人	0	1	2	3	4	1	2	3
45	抓和拉扯他人	0	1	2	3	4	1	2	3
46	抓挠他人	0	1	2	3	4	1	2	3
47	捏掐他人	0	1	2	3	4	1	2	3
48	向他人吐口水	0	1	2	3	4	1	2	3
49	语言攻击他人	0	1	2	3	4	1	2	3
50	破坏东西（比如撕裂衣服、扔椅子、砸碎桌子）	0	1	2	3	4	1	2	3
51	表现得不友好或者残忍（比如抢夺他人的玩具或者食物，欺负他人）	0	1	2	3	4	1	2	3
52	其他： _____	0	1	2	3	4	1	2	3
	您不必填写此行		频率总分				严重程度总分		